



**ANNEE
ACDEMIQUE**

2024

Formation en Développement Web et Mobile Assisté

12 MOIS

Apprenez à utiliser des prompts de l'Intelligence Artificielle pour coder, concevoir et déployer des sites et applications interactifs.

OBJECTIFS

- Maîtriser les langages de programmation web et mobile, tels que HTML, CSS, JavaScript, Java, Swift, etc.
- Apprendre à concevoir et développer des sites web interactifs et des applications mobiles fonctionnelles et ergonomiques.
- Comprendre les principes de l'intelligence artificielle et son application dans le domaine du développement web et mobile.
- Intégrer des fonctionnalités d'intelligence artificielle dans les applications, telles que la reconnaissance vocale, la vision par ordinateur ou le traitement du langage naturel.
- Utiliser des outils d'intelligence artificielle pour améliorer l'expérience utilisateur et créer des interfaces graphiques innovantes.
- Exploiter les capacités de l'apprentissage automatique pour personnaliser le contenu et les recommandations en fonction des préférences des utilisateurs.
- Optimiser les performances des sites web et des applications mobiles en utilisant des techniques d'IA, telles que l'optimisation de l'algorithme de recherche ou la gestion des ressources.
- 8. Développer des compétences avancées en matière de sécurité pour protéger les données sensibles et prévenir les attaques dans les applications web et mobiles intégrant l'intelligence artificielle.

MODULE 1 : ALGORITHMIQUE

1. Introduction à l'algorithmique
2. Structures de contrôle
3. Tableaux et listes
4. Algorithmes de recherche et de tri

MODULE 2 : HTML

1. Introduction à HTML et à la structure des pages web
2. Balises et éléments HTML
3. Utilisation de formulaires HTML
4. Mise en forme et styles CSS

MODULE 3 : CSS

1. Introduction aux feuilles de style en cascade (CSS)
2. Sélecteurs CSS et propriétés de mise en forme
3. Mise en page et positionnement des éléments
4. Utilisation avancée des CSS

MODULE 4 : JAVASCRIPT

1. Introduction à JavaScript
2. Variables, opérateurs et conditions en JavaScript
3. Fonctions et objets en JavaScript
4. Manipulation du DOM avec JavaScript

MODULE 5 : PHP

1. **Introduction à PHP**
2. **Variables, tableaux et opérateurs en PHP**
3. **Structures de contrôle et boucles en PHP**
4. **Fonctions et formulaires en PHP**

MODULE 6 : SQL

1. **Introduction aux bases de données et à SQL**
2. **Création et manipulation de tables en SQL**
3. **Requêtes SELECT en SQL**
4. **Jointures et sous-requêtes en SQL**

MODULE 7 : WORDPRESS

1. **Installation et configuration de Wordpress**
2. **Création et gestion de contenu avec Wordpress**
3. **Personnalisation du thème et des plugins Wordpress**
4. **Sécurité et maintenance de Wordpress**

MODULE 9 : LARAVEL

1. **Introduction à Laravel et à l'architecture MVC**
2. **Création de routes et de contrôleurs avec Laravel**
3. **Gestion des vues et des templates avec Laravel**
4. **Utilisation des services et des formulaires avec Laravel**

MODULE 10 : JAVA

1. Introduction à Java et à la programmation orientée objet
2. Variables, opérateurs et structures de contrôle en Java
3. Classes, objets et méthodes en Java
4. Gestion des exceptions et des entrées/sorties en Java

MODULE 11 : ANDROID STUDIO

1. Introduction au développement d'applications Android
2. Création d'interfaces utilisateur avec Android Studio
3. Gestion des activités et des fragments avec Android Studio
4. Utilisation des services et des bases de données avec Android Studio

MODULE 12 : PYTHON

1. Introduction à Python et à la syntaxe de base
2. Structures de données et fonctions en Python
3. Manipulation de fichiers et gestion des erreurs

MODULE 13 : INTEGRATION DES CHATBOTS IA DANS

1. Introduction à Python et à la syntaxe de base
2. Structures de données et fonctions en Python
3. Manipulation de fichiers et gestion des erreurs

MODULE 14 : SYSTEME D'INFORMATIONS

1. **Introduction aux systèmes d'information et à leur rôle dans la gestion**
2. **Modélisation des processus métier avec BPMN**
3. **Architecture des systèmes d'information**
4. **Gestion de projets de systèmes d'information**

MODULE 15 : UML

1. **Introduction à UML et à la modélisation orientée objet**
2. **Diagramme de cas d'utilisation**
3. **Diagramme de classes**
4. **Diagramme de séquence et diagramme d'activité**